ProcesLog

Dag 1

Ik ging de html/css code maken voor Yahtzee. Dit was makkelijk en ik had hier dus ook geen problemen mee.

Dag 2

Bedenken hoe ik begin met de code voor yahtzee. Eerst begon ik met de dices en het rollen van het dices.

Dit ging goed omdat de waardes meteen klopten. Waar ik even moeite mee had was de images displayen met de juiste waardes. Uiteindelijk was dit gelukt.

Dag 3

Nu maakte ik het voorspellen van ones, twos, threes, fours ,fives en sixes. Dit ging heel makkelijk omdat het simpele wiskunde was.

Dag 4

Vandaag maakte ik totalPoints uitrekenen die ik ook kon gebruiken voor bijvoorbeld three en four of a kind.

Dag 5

Vandaag maakte ik de voorspelling van three of a kind, four of a kind en full house. Deze vond ik makkelijk om te coderen omdat je de codes kan gebruiken om op elkaar te bouwen.

Dag 6

Vandaag maakte ik small straight, large straight, Yahtzee en chance. Ik had moeite met de straights omdat ik niet wist hoe ik het moest voorspellen. Toen had ik oplossingen opgezogd en die zorgde ervoor dat het toch lukte.

Dag 7

Vandaag maakte ik de js code voor de extra bonus en ook de css code daarvoor. Dit was makkelijk omdat het goed ging.

Dag 8

Vandaag maakte ik de total Part 1 en total Part 2 en Total.

Ook maakte ik de functie die opgeroepen wordt als alle scores gebruikt zijn.

Dit ging goed omdat het simpel wiskunde was.

Dag 9 en 10

Yahtzee was klaar maar ik voegde nog dingen toe voor perfectie zoals: hover en andere css trucjes voor duidelijkheid.